

RollerMouse® Free



CONTOUR
design

Vi gratulerar dig till ditt köp av nya RollerMouse Free

RollerMouse Free låter dina händer och armar arbeta i den optimala arbetszonen framför tangentbordet. Risken för besvär och musarm minimeras. RollerMouse FREE's centrala placering underlättar därigenom varierat arbete med båda händerna, vilket minskar spänning och stress i datorarbetet.

RollerMouse Free har förvalda knappinställningar och kan dessutom anpassas för dina individuella behov. Datormusen styr du enkelt med en eller ett par fingrar på rullstaven med små, lätta rörelser. RollerMouse Free ligger helt stilla, vilket gör att du kan slappna av i axlar och armar och endast använda händer och fingrar för allt arbete med datormusen.

Testa och känn skillnaden – låt dina axlar och armar slappna av mer och mer samtidigt som du känner att du ändå har full kontroll över ditt arbete utan att sträcka och anstränga dig.

Anslutning/installation

USB-anslutning för PC-system med Windows XP eller Vista och Apple-system med OS X.

1. Anslut RollerMouse till en av datorns USB-portar.
2. Låt datorn identifiera enheten och automatiskt installera de inbyggda drivrutinerna.

Ändlägesdetektering

När du använder RollerMouse kommer du att råka ut för att rullstaven har nått max vänster- eller högerläge fast att markören inte är vid skärmens kant. RollerMouse har inbyggd ändlägesdetektering som anpassar rullstavens räckvidd och justerar rullstaven efter muspekarens position. Detta kan jämföras med att lyfta och flytta en vanlig mus på skrivbordet för att ge större rörelsevidd.

För att aktivera rullstavens ändlägesdetektering, flyttar du muspekaren till något av ändlägena och fortsätter att föra den utåt tills du hör ett svagt klick. Pekaren flyttar sig i samma riktning, ut till skärmens kant.

RollerMouse Free – välkomstguide

Välkommen till RollerMouse Free, ett innovativt och säkert sätt att arbeta med datorn. RollerMouse Free är designad så att dina händer och armar arbetar i den optimala arbetszonen. Den potentiellt skadliga vanan att sträcka dig efter och arbeta med en vanlig mus elimineras helt.

Placering – Placera RollerMouse så att rullstaven och knapparna är placerade mitt framför dig och så att tangentbordet är placerat mitt framför dig med pekfingrarna i linje med G- och H-tangenterna.

Om du har ett mycket tunt tangentbord kanske du vill montera de medföljande tangentbordsstöden som lyfter upp tangentbordets framkant. Montera tangentbordsstöden i spåren på undersidan av RollerMouse FREE.



Kontrollera muspekaren – Rullstavens placering. Det är den mörkgrå, gummibelagda delen av RollerMouse som är placerad närmast tangentbordet. Prova att rulla staven upp och ner och se samtidigt muspekarens förflyttning på skärmen, testa därefter att flytta markören åt höger och vänster. Bra, du börjar redan få styr på det. Försök nu med en liten övning med rullstaven. Tänk dig att du ska skriva ditt förnamn på skärmen med muspekaren.

Grunderna för knappar & klick – Nu behöver du bara lära dig att klicka med knapparna. Det finns fler knappar än du är van vid men de är designade för att göra datorn enklare och mer lättanvänd.

Vänster knapp används för *vänsterklick*. Flytta pekaren till startknappen och vänsterklicka så att menyn öppnas. Flytta därefter pekaren från menyn och **tryck ner rullstaven**, som också gör ett *vänsterklick* så stängs menyn.

Höger knapp används för *högerklick*. Flytta upp pekaren upp på skrivbordsbakgrunden och högerklicka. En meny öppnas. Stäng meny genom att flytta pekaren en bit och vänsterklicka.

Den **stora mellanknappen närmast handleden** gör ett dubbelt vänsterklick. Ett klick med den här knappen motsvarar ett dubbelklick med vänster musknapp.

Det centrala scrollhjulet är placerat mellan vänster- och högerklicksknapparna. Rulla den här knappen uppåt eller nedåt för att förflytta dig uppåt eller nedåt i ett dokument. Hjulet har en spärrmekanism för stegvis scrollning. Samma knapp initierar också scroll-låset. För att initiera scroll-låset trycker du ner scroll-hjulet och ett mål med riktningspilar visas på skärmen. Nu flyttar du rullstaven uppåt eller nedåt något och sidan scrollas uppåt eller nedåt. Ju längre upp eller ner du flyttar rullstaven desto snabbare scrollas sidan. Det tar lite tid att bli van vid den här knappen, men den har fördelarna av att du kan arbeta "hands-free" så snart du har ställt in rätt scroll-hastighet.

Extraknappar - Du är nästan klar, bara två knappar kvar att lära dig. Det är de små smala knapparna precis under rullstaven. Dessa två knappar utför två vanliga funktioner: *kopiera och klistra in*.

Den lilla vänstra knappen används för att kopiera. För att kopiera text håller du den stora vänstra (vänsterklick)

knappen intryckt samtidigt som du flyttar rullstaven för att markera texten som ska kopieras. När du har markerat all text släpper du vänsterknappen och använder rullstaven för att placera markören innanför det markerade textområdet. Klicka nu på den smala vänsterknappen för att kopiera texten till urklipp. Texten blir kvar i Urklipp tills du väljer att klistra in den på en ny plats.

Den lilla högra knappen används för att *klistra in*. När du har markerat texten och använt kopieringsfunktionen för att kopiera texten till urklipp flyttar du markören till den plats där du vill klistra in texten. Tryck på vänsterklicksknappen för att placera markören och tryck därefter på den smala högerknappen för att klistra in.

Förflyttning utanför listen?

Använd automatiskt ändlägesdetektering

Om du upptäcker att du har flyttat rullstaven helt åt vänster eller höger, men markören inte är vid vänster eller höger kant av skärmen ska du inte bli orolig. RollerMouse kommer att hjälpa dig. För bara listen längre ut tills ett klick aktiveras och pekaren flyttas till kanten av skärmen. Släpp listen från änddetekteringsklicket när pekaren är där du vill ha den.



Knappar & funktioner

A. Rullstav/vänsterklick B. Vänsterklick C. Högerklick
D. Dubbelklick E. Scroll-hjul/Auto-scroll F. Kopiera G. Klistra in



Montera handledsstödet

Placera handledsstödet i de tre spåren (bilden ovan) tills du hör ett klick.

Onnittelut uuden RollerMouse Freen hankinnan johdosta

RollerMouse Freen avulla voit työskennellä pitämällä käsiä ja käsivarsia parhaalla mahdollisella tavalla näppäimistön edessä. Tämä lisää työmukavuutta ja vähentää toistuvista käden liikkeistä aiheutuvien vammojen vaaraa. Kursorin liikuttelu ja klikkaaminen näppäimistön edessä keskialueella parantaa työskentelemistä, sillä voit käyttää RollerMousea molempien käsien avulla. Tämä vähentää jännitys- ja rasitustiloja. Erilliseen hiireen ei tarvitse tarttua. Voit pitää kättä tasaisena ja suorana, joten rannekanava rasittuu vähemmän.

RollerMouse Freen oletusasetukset on määritetty, mutta voit räätälöidä niitä omien tarpeittesi mukaan. Hiiren käyttäminen sujuu helposti. Voit ohjata pyöritystankoa kahdella tai kolmella sormella kevein ja vähäisin liikkein. RollerMouse Free sijoitetaan näppäimistön eteen, joten voit pitää kätesi rentona ja lähellä vartaloa ohjatessasi RollerMousea.

Huomaat eron kokeilemalla itse. Anna olkapäitteesi ja käsiesi rentoutua. Pystyt käyttämään hiirtä vähemmällä kurottelulla ja rasittumisella.

Yhdistäminen ja asentaminen

Liitä Windows XP- tai Vista-käyttöjärjestelmällä varustetun PC- tai Apple OS X -tietokoneen USB-liitäntään.

1. Liitä RollerMouse tietokoneen vapaaseen USB-liitäntään.
2. Anna tietokoneen tunnistaa laite automaattisesti ja asentaa sen ohjaimet (n.10sek.)

Ääriasennon tunnistus

Kun käytät RollerMousea, huomaat, että pyöritystanko saavuttaa joskus ääriasentonsa oikealla tai vasemmalla, vaikka hiiren osoitin ei ole näytön reunassa. RollerMouseen sisäinen ääriasennon tunnistin kohdistaa kursorin uudelleen. Tämä vastaa perinteisen hiiren nostamista irti pöydästä ja siirtämistä, jotta sitä voi liikuttaa pidemmälle. Voit ottaa pyöritystangon ääriasennon tunnistimen käyttöön siirtämällä sen toiseen äärilaitaansa ja työntämällä ulospäin, kunnes tunnet kevyen napsahduksen. Osoitin liikkuu samaan suuntaan näytön reunan.

RollerMouse Free – tutustuminen

Tervetuloa käyttämään RollerMouse Freetä. Se on uusi turvallinen tapa käyttää hiirtä. RollerMouse Freen avulla saat parhaan mahdollisen ergonomisen työasennon. Näin sinun ei tarvitse kurotella, kuten perinteistä hiirtä käytettäessä.

Sijoituspaikka – Sijoita RollerMouse niin, että pyöritystanko ja painikkeet ovat edessäsi siten, että kehosi keskiosa ja etusormesi ovat suorassa linjassa G- ja H-näppäimien kanssa.

Jos näppäimistö on erittäin ohut, voit nostaa sen etureunaan mukana toimitettujen näppäimistönkohottajien kanssa. Aseta näppäimistönkohottimet RollerMouseen pohjassa oleviin koloihin.



Osoittimen ohjaaminen

– Paikanna pyöritystanko. Tämä musta kumipäällysteinen tanko on RollerMouseen lähimpänä näppäimistöä sijaitseva osa. Pyöritä tankoa ylös ja alas. Huomaat, että hiiren osoitin liikkuu. Siirrä nyt vasemmalle ja oikealle. Hyvä. Käyttäminen alkaa jo sujua. Jatka nyt pyöritystangon kokeilemistä. Yritä kirjoittaa etunimesi näyttöön hiiren osoitinta ohjaamalla.

Peruspainikkeet ja klikkaaminen

– Nyt on enää opeteltava klikkaaminen. Painikkeita on tavallista enemmän, opit nopeasti hyödyntämään näitä ominaisuuksia päätetyssäsi.

Vasemman painikkeen (B) avulla klikataan hiiren ykköspainiketta. Siirrä osoitin Käynnistä-painikkeen päälle ja klikkaa, jotta valikko avautuu. Siirrä osoitin pois valikosta ja **paina pyöritystankoa (A)**. Tämäkin vastaa ykköspainikkeen painamista. Valikko sulkeutuu. **Oikean painikkeen (C)** avulla klikataan hiiren kakkospainiketta. Siirrä kohdistin työpöydän taustakuvan kohdalle ja klikkaa kakkospainiketta. Valikko avautuu. Voit sulkea valikon siirtämällä osoitinta hieman ja klikkaamalla ykköspainiketta.

Lähinnä rannetukea sijaitseva suuri keskipainike (D)

vastaa kaksoisklikkausta. Sen painikkeen napsauttaminen vastaa hiiren ykköspainikkeen napsauttamista kaksi kertaa peräkkäin.

Vieritysrulla (E) sijaitsee ykkös- ja kakkospainikkeiden välissä. Voit siirtyä asiakirjassa ylös- tai alaspäin pyörittämällä sitä. Rulla liikkuu pienin askelin mekanisminsa ansiosta. Voit myös lukita vierityksen sen avulla. Voit lukita vierityksen painamalla rullaa. Näet näytössä nyt suuntanuolet. Kun siirrät pyöritystankoa hieman ylös tai alas, sivu siirtyy ylös tai alas. Mitä pidemmälle siirrät pyöritystankoa, sitä nopeammin sivu liikkuu. Tämän painikkeen käyttäminen vaatii opettelua, mutta siitä on hyötyä, sillä voit työskennellä kädet vapaina, kun olet löytänyt oikean vieritysnopeuden.

Lisäpainikkeet (F + G) - Opeteltavana on enää on kaksi painiketta. Nämä pienet painikkeet sijaitsevat heti pyöritystangon alapuolella. Ne auttavat käyttämään kahta yleistä toimintoa: kopioimaan ja liittämään. **Vasemman pienen painikkeen (F)** avulla kopioidaan. Voit kopioida tekstiä pitämällä suuren vasemmanpuoleisen painikkeen

painettuna ja maalamalla tekstiä siirtämällä pyöritystankoa. Kun olet maalannut tekstin, vapauta vasen painike ja vie osoitin maalatulle alueelle vieritystangon avulla. Nyt voit kopioida tekstin leikepöydälle käyttämällä pientä vasenta painiketta. Teksti pysyy leikepöydällä, kunnes liität sen uuteen paikkaan.

Oikean pienen painikkeen (G) avulla liitetään. Kun olet maalannut tekstiä ja kopioinut sen leikepöydälle, siirrä osoitin paikkaan, johon haluat liittää tekstin. Kiinnittä osoitin painamalla vasenta painiketta ja liitä painamalla oikeaa pientä painiketta.

Onko tanko liikeratansa ääripäässä? Käytä automaattista ääriasennon tunnistusta.

Jos olet siirtänyt pyöritystangon vasempaan tai oikeaan äärlaitaansa, ei hätää. RollerMouse auttaa. Työnnä tankoa edelleen, kunnes tunnet napsahduksen ja kursori jatkaa liikerataansa. Tällöin osoitin siirtyy näytön laitaan. Vapauta tanko ääriasennon tunnistuksesta, kun osoitin on halua-massasi kohdassa.

**Painikkeet ja toiminnot**

A. Pyöritystanko / ykköspainikkeen klikkaus B. Vasen klikkaus
C. Oikea klikkaus D. Kaksoisklikkaus
E. Vieritysrulla / automaattinen vieritys F. Kopioiminen G. Liittäminen

**Rannetuen kiinnittäminen**

Sovita rannetuki kolmeen koloon, kunnes kuulet napsahduksen (yläkuva).

Dansk

Tak, fordi du købte RollerMouse Free.
Hvis du har spørgsmål, kommentarer eller gode råd,
så hører vi meget gerne fra dig:

Contour Design Danmark AS

Jasminvej 7
DK-2640 Hedehusene
Telefon: (+45) 70 27 02 27, Fax: (+45) 46 56 50 10
Email: info@contour-design.dk
Website: www.contour-design.dk

Svensk

Tack för att du har köpt RollerMouse Free.
Är det något du undrar över är du välkommen att kontakta oss på:

Contour Design Sverige AB

Oceangatan 3
SE-252 25 Helsingborg
Telefon: (+46) 42 400 44 11, Fax: (+46) 46 42 24 17 30
E-post: info@contour-design.se
Webbplats: www.contour-design.se

Norsk

Takk for at du kjøpte RollerMouse Free.
Hvis du har noen spørsmål, kan du gjerne
kontakte oss på:

Contour Design Norge AS

Sofienberggt. 3F
NO-0551 Oslo
Telefon: (+47) 21 66 17 16
E-post: info@contour-design.no
Nettside: www.contour-design.no

Suomi

Kiitos RollerMouse Freen hankinnasta.
Jos mielessäsi on kysymyksiä, ota meihin yhteys:

Avaintieto Oy

Hitsaajankatu 4
00810 Helsinki
Puhelin: 09-759 7330, Fax: 09-759 3933
Sähköposti: info@rollermouse.fi
Internet: www.rollermouse.fi